

Scratch 2 Offline Editor

Fichier Édition Conseils A propos

Scripts Costumes Sons

Multip v442

Mouvement Événements
Apparence Contrôle
Sons Capteurs
Stylo Opérateurs
Données Ajouter blocs

avancer de 10
tourner de 15 degrés
tourner de 15 degrés
s'orienter à 90
s'orienter vers
aller à x: -86 y: 7
aller à pointeur de souris
glisser en 1 secondes à x: -8

ajouter 10 à x
donner la valeur 0 à x
ajouter 10 à y
donner la valeur 0 à y
rebondir si le bord est atteint
fixer le sens de rotation position

Scène 2 arrière-plans
Nouvel arrière-p

Lutins Nouveau lutin
Maya

quand flag pressé
répéter indéfiniment
cacher la variable r
mettre a à nombre aléatoire entre 1 et 9
mettre b à nombre aléatoire entre 1 et 9
dire donne le resultat de pendant 1 secondes
dire a pendant 1 secondes
dire x pendant 1 secondes
dire b pendant 1 secondes
mettre r à a * b
demander et attendre
si r = réponse alors
dire Bravo pendant 3 secondes
sinon
dire Faut le resultat est : pendant 1 secondes
dire r pendant 3 secondes

x: -86
y: 7

x: 185 y: -180



Scripts Costumes Sons

Mouvement Evénements
Apparence Contrôle
Sons Capteurs
Stylo Opérateurs
Données Ajouter blocs

avancer de 10
tourner de 15 degrés
tourner de 15 degrés
s'orienter à 90
s'orienter vers
aller à x: -86 y: 7
aller à pointeur de souris
glisser en 1 secondes à x: -86
ajouter 10 à x
donner la valeur 0 à x
ajouter 10 à y
donner la valeur 0 à y
rebondir si le bord est atteint
fixer le sens de rotation position

Lutins Nouveau lutin

Scène 2 arrière-plans
Maya

```
quand le drapeau est cliqué  
mettre a à nombre aléatoire entre 1 et 9  
mettre b à nombre aléatoire entre 1 et 9  
cacher la variable r  
dire donne le resultat de pendant 1 secondes  
dire a pendant 1 secondes  
dire x pendant 1 secondes  
dire b pendant 1 secondes  
mettre r à a * b  
demander et attendre  
si r = réponse alors  
  dire Bravo pendant 2 secondes  
  montrer la variable r  
  stop tout  
sinon  
  dire Faux pendant 1 secondes
```